



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ) ДГТУ в г. Азове

УТВЕРЖДАЮ
Директор
Д.Н. Кривошеев
29.08 2018 г.

Гетерогенные программные платформы рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Вычислительная техника и программирование**

Учебный план b090302_4-18O.plx
по направлению 09.03.02 Информационные системы и технологии профиль
Информационные системы и технологии

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Программу составил(и): д.ф-м.н., Зав. каф. "ВТиП", Таран В.Н.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
Неделя	18			
Вид занятий	уп	рпд	уп	рпд
Лекции	18	18	18	18
Лабораторные	36	36	36	36
КСР	4	4	4	4
Иная контактная	0,3	0,3	0,3	0,3
Итого ауд.	54	54	54	54
Контактная	58,3	58,3	58,3	58,3
Сам. работа	122	122	122	122
Часы на контроль	35,7	35,7	35,7	35,7
Итого	216	216	216	216

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целями освоения дисциплины «Гетерогенные программные платформы» являются: обучение студентов основополагающим принципам создания качественных приложений, написанных с использованием самых современных средств разработки и ориентированных на исполнение на различных платформах и системах. Данный курс посвящен разработке приложений с использованием языка программирования Java и сред разработки Eclipse, Andriod Studio. Освоив теоретическую и практическую составляющие данного курса студенты получают навыки и знания, необходимые разработчику приложений. Значительная часть курса посвящена созданию межплатформенных приложений и приложений способных выполняться в нескольких потоках в многопроцессорных системах.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.07
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ОПК-1: владением широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий****Знать:**

современные тенденции развития информатики и вычислительной техники, компьютерных технологий

Уметь:

применять вычислительную технику для решения практических задач

Владеть:

методами, способами и средствами работы с компьютером с целью получения, хранения и переработки информации

ОПК-6: способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-аппаратно-) для решения поставленной задачи**Знать:**

аппаратные и аппаратно- программные средства реализации информационных систем и устройств

Уметь:

выбирать, оценивать информационные системы и устройства (программно-, аппаратно-или программно- аппаратно), способы их реализации;

Владеть:

навыками использования программных средств реализации информационных систем и устройств

ПК-2: способностью проводить техническое проектирование**Знать:**

классификацию информационных систем, структуры, конфигурации информационных систем, общую характеристику процесса проектирования информационных систем, основные этапы, методологию, технологию и средства проектирования информационных систем

Уметь:

использовать на практике все основные принципы технического проектирования

Владеть:

моделями и средствами разработки архитектуры информационных систем; технологиями построения и сопровождения инфокоммуникационных систем и сетей

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
	современные тенденции развития информатики и вычислительной техники, компьютерных технологий
	аппаратные и аппаратно- программные средства реализации информационных систем и устройств
	классификацию информационных систем, структуры, конфигурации информационных систем, общую характеристику процесса проектирования информационных систем, основные этапы, методологию, технологию и средства проектирования информационных систем
3.2	Уметь:
	применять вычислительную технику для решения практических задач
	выбирать, оценивать информационные системы и устройства (программно-, аппаратно-или программно- аппаратно), способы их реализации;

использовать на практике все основные принципы технического проектирования	
3.3	Владеть:
методами, способами и средствами работы с компьютером с целью получения, хранения и переработки информации	
навыками использования программных средств реализации информационных систем и устройств	
моделями и средствами разработки архитектуры информационных систем; технологиями построения и сопровождения инфокоммуникационных систем и сетей	