



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ) ДГТУ в г. Азове

УТВЕРЖДАЮ
Директор
Д.Н. Кривошеев
29.08 2018 г.

Проектирование программного обеспечения рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Вычислительная техника и программирование**

Учебный план b090302_4-18O.plx
по направлению 09.03.02 Информационные системы и технологии профиль
Информационные системы и технологии

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Программу составил(и): д.ф-м.н., Зав. каф. "ВТиП", Таран В.Н.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	8 (4.2)		Итого	
Неделя	10,2			
Вид занятий	уп	рпд	уп	рпд
Лекции	20	20	20	20
Лабораторные	22	22	22	22
КСР	4	4	4	4
Иная контактная	0,3	0,3	0,3	0,3
Итого ауд.	42	42	42	42
Контактная	46,3	46,3	46,3	46,3
Сам. работа	98	98	98	98
Часы на контроль	35,7	35,7	35,7	35,7
Итого	180	180	180	180

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Основная цель данного курса - является теоретическое освоение обучающимися архитектурного подхода к информационным системам, основных архитектурных стилей, принципов использования паттернов и фреймворков, компонентных и сервис-ориентированных технологий в архитектуре информационных систем, основных принципов организации взаимодействия информационных систем; получения практических навыков использования паттернов, фреймворков, компонентных технологий, веб-сервисов, инструментов интеграции приложений.
-----	---

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.05
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ОПК-1: владением широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий****Знать:**

современные тенденции развития информатики и вычислительной техники, компьютерных технологий

Уметь:

применять вычислительную технику для решения практических задач

Владеть:

методами, способами и средствами работы с компьютером с целью получения, хранения и переработки информации

ОПК-3: способностью применять основные приемы и законы создания и чтения чертежей и документации по аппаратным и программным компонентам информационных систем**Знать:**

разновидности чертежей и документации по аппаратным и программным компонентам информационных систем

Уметь:

создавать и читать чертежи и документацию

Владеть:

автоматизированными комплексами для создания чертежей и документации

ОПК-6: способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-аппаратно-) для решения поставленной задачи**Знать:**

аппаратные и аппаратно- программные средства реализации информационных систем и устройств

Уметь:

выбирать, оценивать информационные системы и устройства (программно-, аппаратно-или программно- аппаратно), способы их реализации

Владеть:

навыками использования программных средств реализации информационных систем и устройств

ПК-5: способностью проводить моделирование процессов и систем**Знать:**

принципы моделирования сложных информационных процессов и систем

Уметь:

использовать технологии моделирования

Владеть:

построением имитационных моделей информационных процессов

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
	современные тенденции развития информатики и вычислительной техники, компьютерных технологий
	разновидности чертежей и документации по аппаратным и программным компонентам информационных систем
	аппаратные и аппаратно- программные средства реализации информационных систем и устройств
	принципы моделирования сложных информационных процессов и систем

3.2	Уметь:
применять вычислительную технику для решения практических задач	
создавать и читать чертежи и документацию	
выбирать, оценивать информационные системы и устройства (программно-, аппаратно-или программно- аппаратно), способы их реализации	
использовать технологии моделирования	
3.3	Владеть:
методами, способами и средствами работы с компьютером с целью получения, хранения и переработки информации	
автоматизированными комплексами для создания чертежей и документации	
навыками использования программных средств реализации информационных систем и устройств	
построением имитационных моделей информационных процессов	