



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ) ДГТУ в г. Азове

УТВЕРЖДАЮ
Директор
Д.Н. Кривошеев
29.08 2018 г.

Основы методов программирования графики рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Вычислительная техника и программирование**

Учебный план b090302_4-18O.plx
по направлению 09.03.02 Информационные системы и технологии профиль
Информационные системы и технологии

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Программу составил(и): д.ф-м.н., Зав. каф. "ВТиП", Таран В.Н.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
Неделя	18			
Вид занятий	УП	РПД	УП	РПД
Лекции	18	18	18	18
Лабораторные	36	36	36	36
КСР	4	4	4	4
Иная контактная	0,2	0,2	0,2	0,2
Итого ауд.	54	54	54	54
Контактная	58,2	58,2	58,2	58,2
Сам. работа	85,8	85,8	85,8	85,8
Итого	144	144	144	144

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью освоения дисциплины «Основы методов программирования графики» является изучение методов, алгоритмов создания компьютерной графики и графических библиотек, знания которых помогут значительно расширить возможности обучающихся по созданию полезных графических приложений.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.06
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-1: владением широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий

Знать:

современные тенденции развития информатики и вычислительной техники, компьютерных технологий

Уметь:

применять вычислительную технику для решения практических задач

Владеть:

методами, способами и средствами работы с компьютером с целью получения, хранения и переработки информации

ПК-26: способностью оформлять полученные рабочие результаты в виде презентаций, научно-технических отчетов, статей и докладов на научно-технических конференциях

Знать:

особенности восприятия информации человеком, вопросы компьютерного представления и визуализации информации, основные характеристики, устройство и принципы функционирования технических средств компьютерной графики

Уметь:

применять полученные знания при моделировании сложных технических объектов в рамках реализации графических систем

Владеть:

навыками подготовки отчетов и презентаций с использованием современных программно-инструментальных средств

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
	современные тенденции развития информатики и вычислительной техники, компьютерных технологий
	особенности восприятия информации человеком, вопросы компьютерного представления и визуализации информации, основные характеристики, устройство и принципы функционирования технических средств компьютерной графики
3.2	Уметь:
	применять вычислительную технику для решения практических задач
	применять полученные знания при моделировании сложных технических объектов в рамках реализации графических систем
3.3	Владеть:
	методами, способами и средствами работы с компьютером с целью получения, хранения и переработки информации
	навыками подготовки отчетов и презентаций с использованием современных программно-инструментальных средств