



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ) ДГТУ в г. Азове

УТВЕРЖДАЮ

Директор

_____ Д.Н. Кривошеев

_____ 2019 г.

Межплатформенное программирование

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Вычислительная техника и программирование
Учебный план	b090302_1-19O.plx 09.03.02 Информационные системы и технологии профиль Информационные системы и технологии
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	к.т.н. , Доцент каф. ВТиП, Лобзенко Павел Владимирович

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
Неделя	15			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	16	16	16	16
Лабораторные	48	48	48	48
Иная контактная	0,2	0,2	0,2	0,2
Итого ауд.	64	64	64	64
Контактная	64,2	64,2	64,2	64,2
Сам. работа	115,8	115,8	115,8	115,8
Итого	180	180	180	180

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целями изучения дисциплины являются:
1.2	<input type="checkbox"/> изучение основ алгоритмизации и программирования моделей компонентов информационных систем;
1.3	<input type="checkbox"/> изучение приемов программирования в различных языках высокого уровня, их инсталляции и использования для разработки компонентов аппаратно-программных комплексов с пользовательскими интерфейсами;
1.4	<input type="checkbox"/> приобретение студентами знаний и навыков практического использования различных приемов программирования при разработке компонентов информационных систем и средств связи.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ПК-3.1: Разрабатывает архитектуру и базы данных информационной системы****Знать:**

основные понятия, методы проектирования архитектуры информационных систем;

Уметь:

применять и использовать архитектуру информационной системы;

Владеть:

базовыми навыками разработки архитектурной спецификации информационной системы; изменения структуры баз данных информационной системы;

ПК-3.2: Осуществляет организационное и технологическое обеспечение кодирования на языках программирования**Знать:**

основные понятия и методы верификации структуры программного кода; языки программирования;

Уметь:

разрабатывать программный код на языках программирования;

Владеть:

базовыми навыками обеспечивать соответствие разработанного кода и процесса кодирования на языках программирования принятым в проекте стандартам и технологиям;

ПК-3.3: Выполняет оптимизацию работы информационной системы**Знать:**

базовые инструментами и методами оценки качества и эффективности информационной системы (ИС); базовые понятия об архитектуре, устройстве и функционировании вычислительных систем;

Уметь:

использовать метрики работы ИС;

Владеть:

базовыми методами и навыками количественного определения существующих параметров работы ИС;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
	основные понятия, методы проектирования архитектуры информационных систем;
	основные понятия и методы верификации структуры программного кода; языки программирования;
	базовые инструментами и методами оценки качества и эффективности информационной системы (ИС); базовые понятия об архитектуре, устройстве и функционировании вычислительных систем;
3.2	Уметь:
	применять и использовать архитектуру информационной системы;
	разрабатывать программный код на языках программирования;
	использовать метрики работы ИС;
3.3	Владеть:
	базовыми навыками разработки архитектурной спецификации информационной системы; изменения структуры баз данных информационной системы;

базовыми навыками обеспечивать соответствие разработанного кода и процесса кодирования на языках программирования принятым в проекте стандартам и технологиям;
--

базовыми методами и навыками количественного определения существующих параметров работы ИС;
