



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ) ДГТУ в г. Азове

УТВЕРЖДАЮ

Директор

_____ Д.Н. Кривошеев

_____ 2019 г.

Технологии программирования

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Вычислительная техника и программирование
Учебный план	b090302_1-19O.plx 09.03.02 Информационные системы и технологии профиль Информационные системы и технологии
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	к.т.н., доцент кафедры "Вычислительная техника и программирование", Лобзенко Павел Владимирович

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
Неделя	17			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Лабораторные	50	50	50	50
КСР	3	3	3	3
Иная контактная	0,3	0,3	0,3	0,3
Итого ауд.	66	66	66	66
Контактная	69,3	69,3	69,3	69,3
Сам. работа	75	75	75	75
Часы на контроль	35,7	35,7	35,7	35,7
Итого	180	180	180	180

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целями изучения дисциплины «Технологии языков программирования» являются:
1.2	-изучение основ алгоритмизации и программирования моделей компонентов информационных систем;
1.3	-изучение приемов программирования в различных языках высокого уровня, их инсталляции и использования для разработки компонентов аппаратно-программных комплексов с пользовательскими интерфейсами;
1.4	-приобретение студентами знаний и навыков практического использования различных приемов программирования при разработке компонентов информационных систем.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.О
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ОПК-2.1: Разработка и отладка программного кода на языках программирования****Знать:**

базовые методы и приемы формализации задач; базовые методы и приемы алгоритмизации; базовые алгоритмы решения типовых задач

Уметь:

разрабатывать алгоритм решения задачи;

Владеть:

языками процедурного программирования, иметь опыт разработки программ на языках программирования низкого уровня;

ОПК-6.1: Выполняет анализ и выбор алгоритмов, пригодных для практического применения и в области информационных систем и технологий**Знать:**

базовые методы анализ требований к алгоритмам; типовые алгоритмы обработки данных;

Уметь:

реализовывать типовые алгоритмы обработки данных программы;

Владеть:

навыками разработки алгоритмов, пригодных для практического применения в области информационных систем;

ОПК-6.2: Разрабатывает программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий**Знать:**

синтаксис выбранного языка программирования;

Уметь:

создавать исходные тексты программ;

Владеть:

разработки программ, пригодных для практического применения;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
	базовые методы и приемы формализации задач; базовые методы и приемы алгоритмизации; базовые алгоритмы решения типовых задач
	базовые методы анализ требований к алгоритмам; типовые алгоритмы обработки данных;
	синтаксис выбранного языка программирования;
3.2	Уметь:
	разрабатывать алгоритм решения задачи;
	реализовывать типовые алгоритмы обработки данных программы;
	создавать исходные тексты программ;
3.3	Владеть:
	языками процедурного программирования, иметь опыт разработки программ на языках программирования низкого уровня;
	навыками разработки алгоритмов, пригодных для практического применения в области информационных систем;
	разработки программ, пригодных для практического применения;